

WARHAMMER



Presentación

Queridos amigos, nos complace anunciaros que se va a celebrar el III Torneo de WARGAMES AUGUSTA, patrocinado por el Centro Comercial Augusta y organizado por el club Tercios de Flandes, se celebrará dentro de las actividades dedicadas al hobby en la semana de los wárgames, que además contará con una exposición de miniaturas y dioramas en el Centro Comercial del 23 de Octubre al 06 de Noviembre en horario comercial y una exhibición de diferentes wárgames la tarde del 04 de Noviembre.

El próximo día 05 de Noviembre tendrás la oportunidad de medirte con otros generales en la batalla por ser el mejor del Torneo de WARGAMES AUGUSTA, tres batallas en distintos escenarios. La personalización y la pintura de tu ejército y tu habilidad para llevar tus tropas a la victoria, serán los factores que determinarán el jugador más completo de este torneo.

Para participar solo tienes que inscribirte mandando un e-mail a la dirección wftb@terciosdeflandes.es, indicando tu nombre y apellidos, club si es que perteneces a alguno, teléfono de contacto y la raza de tú ejército.

Para cualquier aclaración o duda sobre estos eventos, puedes hacer una consulta en la misma dirección de e-mail o en el post sobre el torneo que hay en el foro del club <http://terciosdeflandes.es/foro/portal.php>. Antes de nada te recomendamos que leas atentamente este dossier que hemos preparado para los participantes, desde la organización queremos desearte suerte y mucha diversión.

¡Te esperamos en el Centro Comercial Augusta!



Lugar y horarios

El lugar de celebración del torneo será la Plaza Central del Centro Comercial Augusta en Zaragoza el día 05 de noviembre de 2011, el centro está situado en la Avda. de Navarra muy cerca de la Estación Delicias, el acceso se realizará a partir de las 09:00 horas por la entrada principal en planta calle o desde el parking del Centro Comercial accediendo por las rampas mecánicas al interior del mismo.



9:15-9:30	Presentación de participantes, asignación mesa para la primera partida.
9:30-11:45	Primera Partida
12:00-14:15	Segunda Partida
14:30-16:00	Comida
16:00-18:15	Tercera Partida
18:15-19:00	Recuento de puntos y entrega de premios

WARHAMMER



Reglamento

1- La inscripción se realizará a partir del día 02 de octubre (domingo noche a partir de las 00:00), remitiendo un e-mail a la dirección de correo wftb@terciosdeflandes.es indicando tu nombre y apellidos, club si perteneces a alguno, teléfono de contacto y la raza de tu ejército, hay un máximo de 30 plazas disponibles, el orden de inscripción será el de llegada de los mails, solo se podrá inscribir una persona por mensaje recibido y los mails recibidos con anterioridad a la fecha y hora señaladas no tendrán validez. Para fomentar la fidelidad al torneo todos aquellos que participaran en los torneos del año anterior podrán inscribirse a partir del 26 de septiembre.

2- La inscripción finalizará el 23 de octubre, fecha para la cual todos los que quieran participar deberán haber mandado su lista de forma correcta a la misma dirección, todo aquel que quiera incluir un transfondo deberá adjuntarlo con la lista.

3- El coste de inscripción del torneo es de 10€, en caso de participar en ambos torneos el coste de inscripción es de 15€ para ambos torneos, se deberá abonar en la siguiente cuenta de Ibercaja antes de la fecha límite de inscripción, 23 de octubre: **2085/0175-94-03-303951-43** como concepto se deberá indicar "Fantasy y el nombre del inscrito". La comida se realizará por libre y por cuenta propia en el horario establecido, en el Centro Comercial hay a vuestra disposición una amplia gama de establecimientos para poder comer.

4- Los ejércitos serán de 2.000 puntos, deberán cumplir los requisitos porcentajes de organización del reglamento. No se permitirá incluir en la lista ningún tipo de personaje especial y no se permitirá el objeto mágico Fortaleza de Fozzrik. Las listas de ejército serán corregidas por la organización, si la lista es incorrecta se informará al participante que deberá corregirla y enviarla de nuevo,

WARHAMMER



así que no lo dejéis para el final. El día del torneo la organización facilitará una copia de la lista a cada participante.

5- Para confeccionar las listas de ejército los participantes deberán utilizar la última versión del libro de su ejército y las FAQ,s publicadas en la página Web oficial de Games Workshop (www.games-workshop.com), no se podrán usar ejércitos anteriores que no tengan FAQ´s de 8ª edición.

6- TODAS las miniaturas deberán estar pintadas al menos en tres colores, las bases deben estar decoradas, no se permitirá jugar con miniaturas sin pintar o que no representen fielmente lo que son, los Grupos de Mando deberán estar representados, se recomienda el uso de bases de movimiento para agilizar el desarrollo de las partidas, las miniaturas que no cumplan estas normas serán retiradas del tablero de juego.

7- Las mesas de juego estarán dotadas de escenografía, la cual será fija para todo el torneo y no se podrá mover, a excepción de los bosques por parte de los Elfos Silvanos y los Bosques sangrientos, quedando al finalizar la partida en su ubicación original. Todos los edificios serán considerados impasables y no se podrá entrar a ellos usando las reglas de edificios del manual. Todos los bosques y ríos serán misteriosos y se deberá tirar en la tabla la primera vez que se entre según marcan las reglas de escenografía.

8- Los participantes deberán traer sus propias plantillas, metro, reglamento, bosque en el caso de los Silvanos y libro de ejército, por tanto todo lo necesario para jugar y consultar cualquier duda en un momento determinado.

9- La organización se reserva el derecho a modificar este dossier. El hecho de participar en el torneo supone la aceptación de estas normas.



Puntuaciones

Partidas: Se jugarán tres partidas, el primer escenario será "Ataque al Amanecer", el segundo "Sangre y Gloria" y el tercero "Línea de Batalla". El primer adversario será seleccionado al azar, el segundo y el tercero serán seleccionados por el sistema suizo, en función de las puntuaciones que hayan obtenido en las partidas anteriores, de manera que los jugadores con las puntuaciones más altas se enfrentarán entre ellos, y así sucesivamente. En función de la variedad de los ejércitos participantes, se permitirá jugar contra adversarios de la misma raza o no, así como entre miembros del mismo club. Se darán 10 minutos de cortesía al comienzo de las partidas, si en ese plazo alguno de los jugadores no se ha presentado se dará la partida por ganada a su contrincante por un resultado de masacre 20-0 con +2.000 puntos de victoria a favor.

PRIMERA PARTIDA: Ataque al amanecer

Tal y como se describe en la página 145 del reglamento a excepción de las condiciones de victoria que serán por la diferencia de puntos de victoria tal y como indicamos en estas bases.

SEGUNDA PARTIDA: Sangre y gloria

Tal y como indica en la página 148 del reglamento a excepción de las "condiciones de victoria" que usaremos la siguiente tabla:

- Si la partida termina en el turno 4 o antes: Se produce una MASACRE. El ganador obtendrá 20 puntos y el perdedor 0.
- Si la partida termina en el turno 5: Se produce una DECISIVA. El ganador obtendrá 17 puntos y el perdedor 3.
- Si la partida termina en el turno 6: Se produce una MARGINAL. El ganador obtendrá 13 puntos y el perdedor 7. Nótese que la partida tiene que acabar con un ganador, es decir, uno de los dos jugadores termina desmoralizado antes del final del turno 6 de ambos.



- Si la partida finaliza tras los 6 turnos sin ninguno de los dos ejércitos desmoralizado: Se produce un EMPATE. El que obtenga más puntos de victoria obtendrá 11 puntos y el otro jugador 9.

NOTA: En esta partida, los estandartes huyendo no contarán como aniquilados a efectos de las condiciones de victoria, nótese que aunque no sean necesarios los puntos de victoria a efectos del resultado de la partida si se contabilizaran para la clasificación general.

TERCERA PARTIDA: Línea de batalla

Tal y como se describe en la página 145 del reglamento a excepción de las condiciones de victoria que serán por la diferencia de puntos de victoria tal y como indicamos en estas bases.

PUNTOS DE VICTORIA

Todas las unidades y personajes que se encuentren huyendo al finalizar la partida se consideraran muertos a efectos de contabilizar los puntos de victoria de la partida. Adicionalmente a las reglas de la página 143 del reglamento sobre puntos de victoria las unidades que al finalizar la partida se encuentren por debajo del 50% de efectivos y los personajes que tengan menos del 50% de heridas otorgarán el 50% de sus puntos.

TABLA DE MÁRGENES DE VICTORIA		
Diferencia	Resultado	Puntuación
0 – 399	Empate	>11 ptos. / < 9 ptos.
400 – 899	Victoria Marginal	13 ptos. / 7 ptos
900 – 1399	Victoria Decisiva	17 ptos. / 3 ptos
1400+	Masacre	20 ptos. / 0 ptos

WARHAMMER



Ejercito: Durante las primeras partidas los jueces puntuaran a todos los ejércitos y entre ellos seleccionaran a los más impresionantes visualmente. Esos ejércitos serán expuestos durante el descanso para comer y serán votados por los propios jugadores justo antes de comenzar la tercera partida.

WARHAMMER



Premios

Se entregarán importantes premios patrocinados por el Centro Comercial Augusta, en las siguientes categorías:

Campeón Absoluto: Se le otorgara a aquel general que haya obtenido mejor puntuación sumando las puntuaciones en partidas y ejército.

Mejor General: Se le otorgara a aquel general que haya obtenido una mejor media de puntos en las tres partidas jugadas.

Mejor Ejército: Se le otorgara a aquel general que haya sido elegido por el resto de participantes como el ejército visualmente más impresionante entre los elegidos previamente por la organización.

Espada de Goma: Se le otorgara a aquel general que haya obtenido una peor media de puntos en las tres partidas jugadas.

Mejor Club: Se le otorgara a aquel club (mínimo 3 participantes) que haya obtenido una mejor media de puntos de sus mejores generales.

El criterio de desempate para todos los apartados serán los puntos de victoria totales conseguidos